

脱落者のある多人数不完全情報ゲームにおける戦略の探索

知能ソフトウェア研究室

戦略の探索

私たちが普段行うようなゲームを人工知能に行わせる時に用いる戦略を決定するという分野の研究を行っています。

「コヨーテ」の特性

「コヨーテ」はゲーム中に1人ずつプレイヤーが脱落し、最後の1人が勝者となるゲームです。なので、多人数でプレイする場合いかに脱落しないかが重要となります。

研究目的

「コヨーテ」の人数の変動が起こるという点に着目し、人数の変動するゲームにおける戦略の探索について研究しています。各人数での戦略を用いて新たな戦略の探索に生かしたり、探索に用いるリソースを各人数で適切に分配するなど様々な手法の検証を行い、最終的に人数の変動に適した戦略の探索方法を提案します。